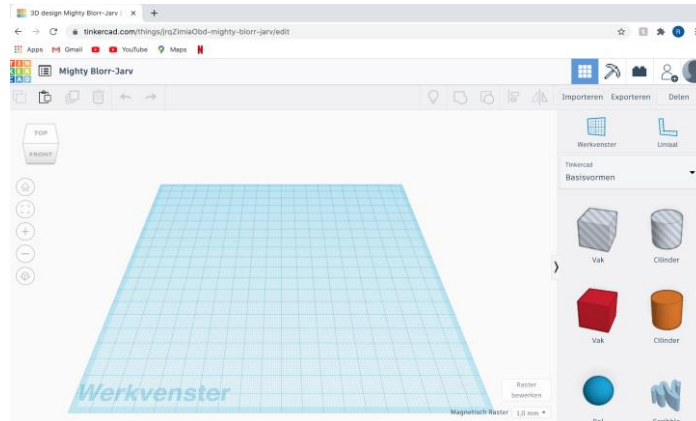


# TinkerCAD - BasisCursus



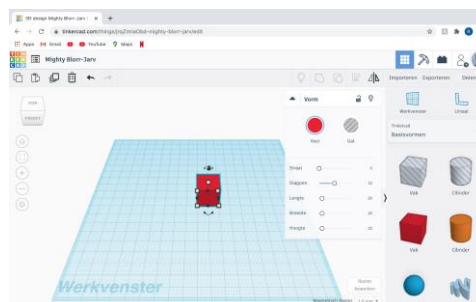
## Waarom gebruiken we TinkerCAD ?

TinkerCAD is software die je niet hoeft te installeren op je computer, maar die je overal met je browser kan openen. En het is gratis ! Het voordeel is dat je overal, achter iedere computer bij jouw ontwerpen kunt.

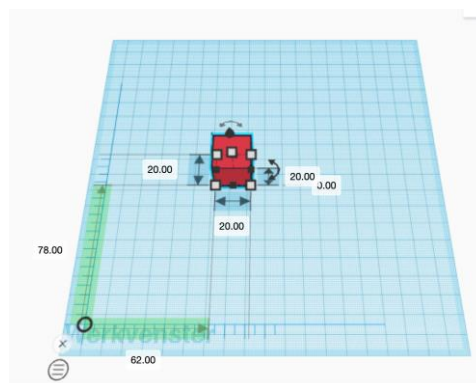
### 1. PLACE IT !

#### a. Slepen

Sleep een basisvorm naar het werkvenster. Om je vorm te verplaatsen, moet je het slepen.

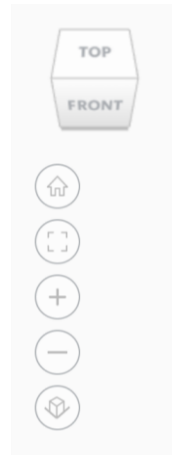


#### b. Ruler - liniaal : Dit kan helpen om de afstanden tot het liniaal te lezen en correcte afstanden in te zetten.

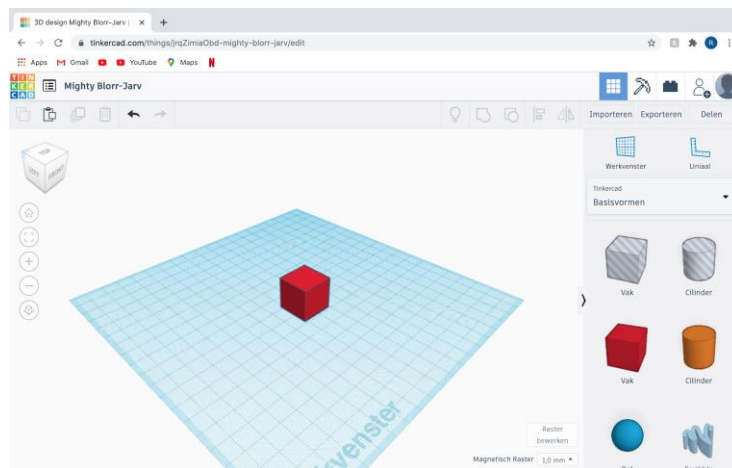


## 2. VIEW IT !

- a. Aanzichten: gebruik de kubus om je vorm uit verschillende zichthoeken te bekijken.

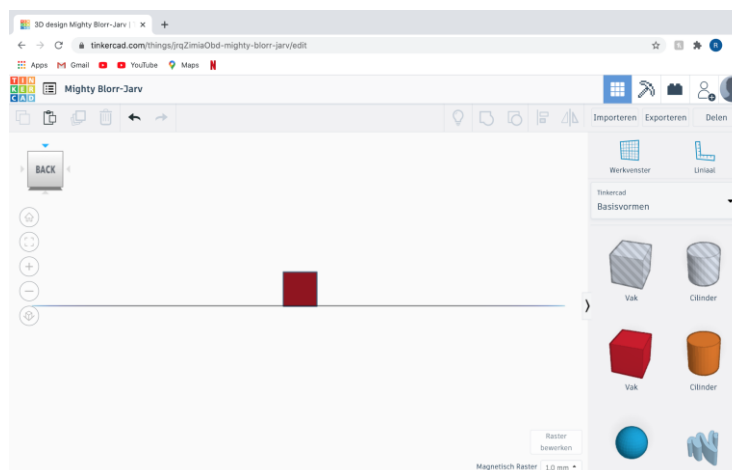


- b. Tip: om terug naar het beginscherm te gaan, klik op het huisje onder de witte kubus.



- c. Versleep het werkvlak door te drukken op **shift + rechtermuisknop**

- d. Draai het zicht van je werkvlak door te drukken op je **rechtermuisknop**

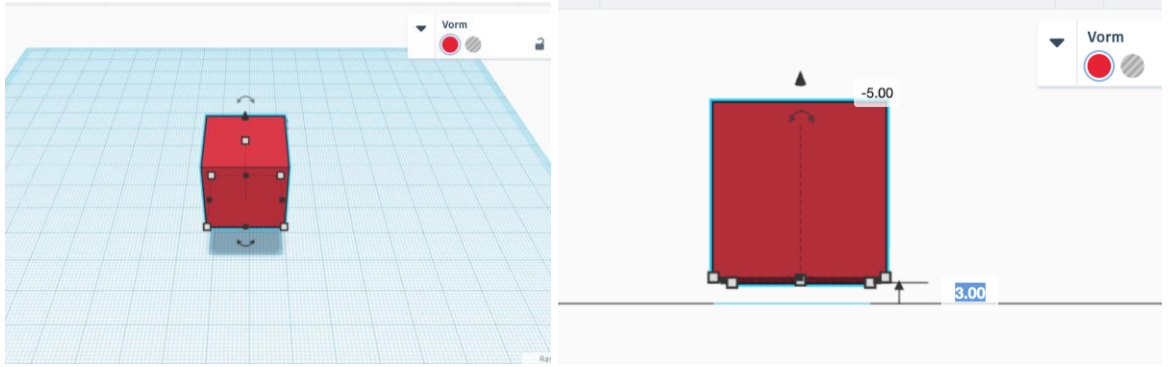


## 3. MOVE IT !

- a. Van links naar rechts : slepen

- b. Van boven naar onder : druk op het zwarte pijltje om naar boven te slepen

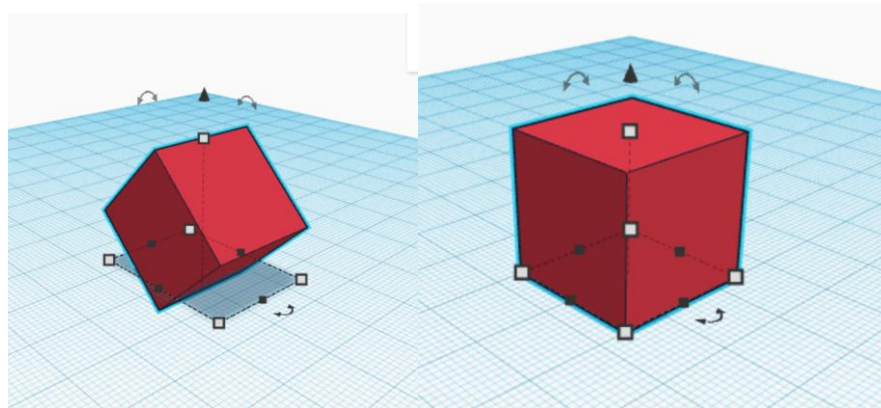




- c. We kunnen het object ook verplaatsen met de pijltjes. Gebruik CTRL om naar boven en naar beneden te gaan.  
 Tip : Om het object op het grondvlak te zetten kan je de afmeting tot het object veranderen of D van DROP indrukken

#### 4. ROTATE IT !

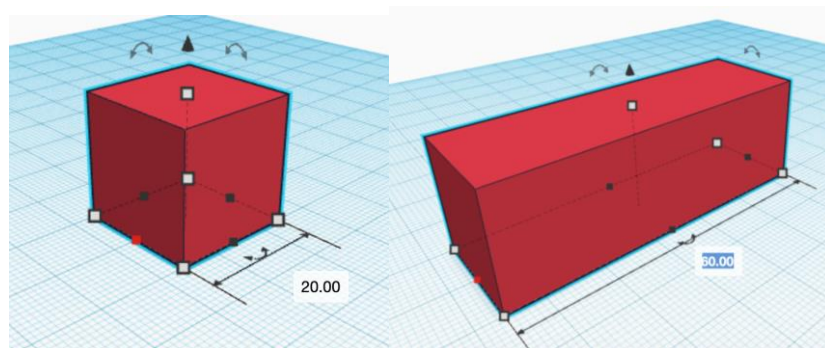
- a. Druk op de rotatie pijltjes om te roteren



Tip : om te roteren met 45° grip druk op het pijltje + shift

#### 5. SIZE IT!

- a. Maten ingeven: druk op een zwart bolletje aan de rand van de kubus. druk daarna op het getal om dit te veranderen.

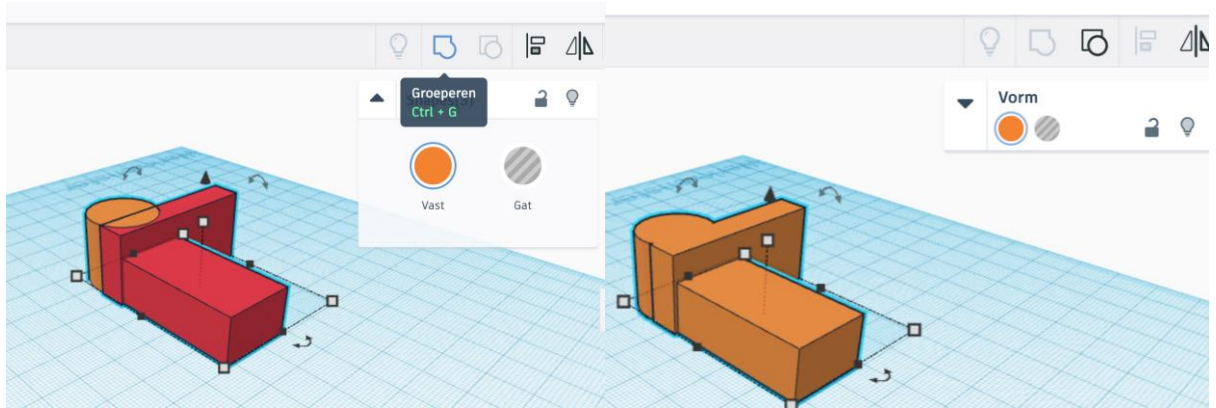


- b. Slepen : je kan ook door de zwarte of witte punten te slepen de afmeting aanpassen  
 c. Dupliceren (een kopie maken) kan je doen door te drukken op **alt+rechtermuisknop**  
 d. Bij het inhouden van de shift knop schaalt alles proportioneel

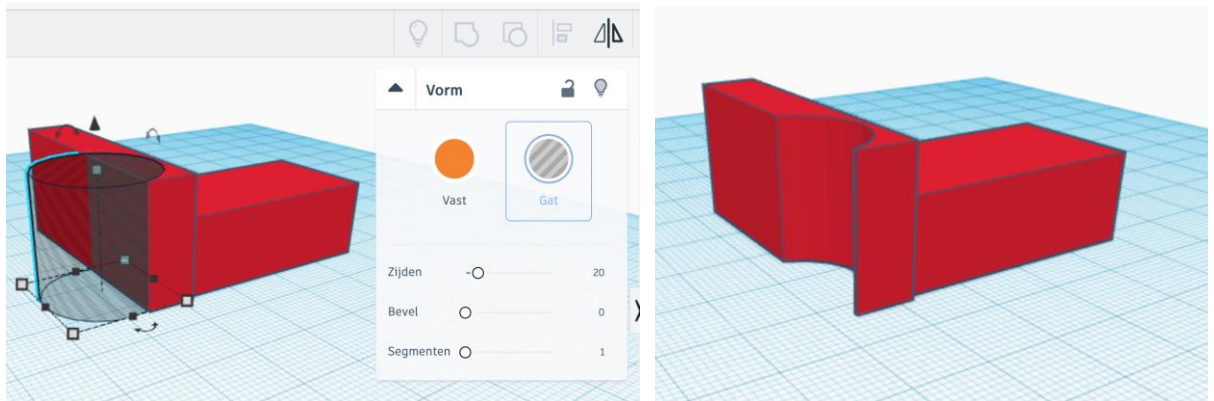
#### 6. GROUP IT!



- a. Na een leuke samenstelling van vormen, kan je ze ook groeperen. Selecteer alle gewenste objecten die je wenst te groeperen

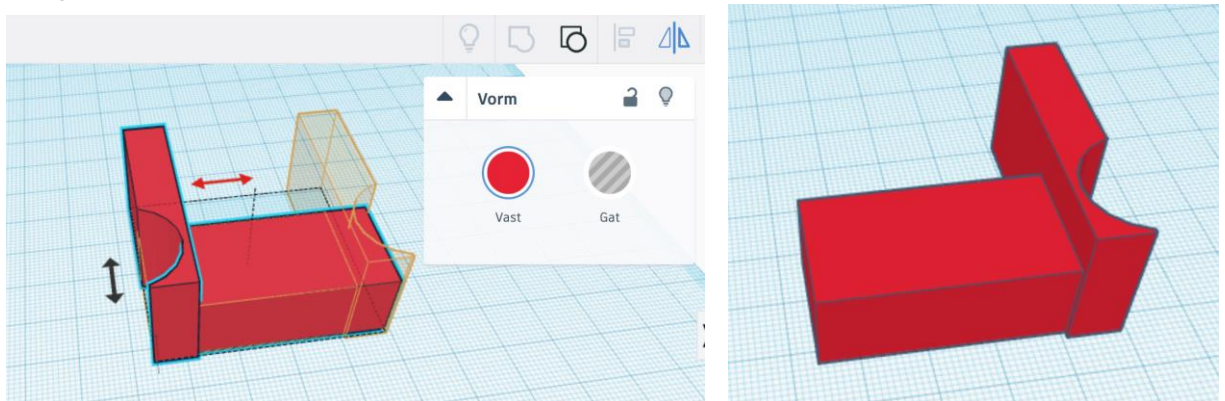


- b. Of je kan ook een vorm verwijderen uit een andere vorm: geef het object dat je wilt verwijderen een 'gat' materiaal. Hierna kan je terug alles selecteren en groeperen.



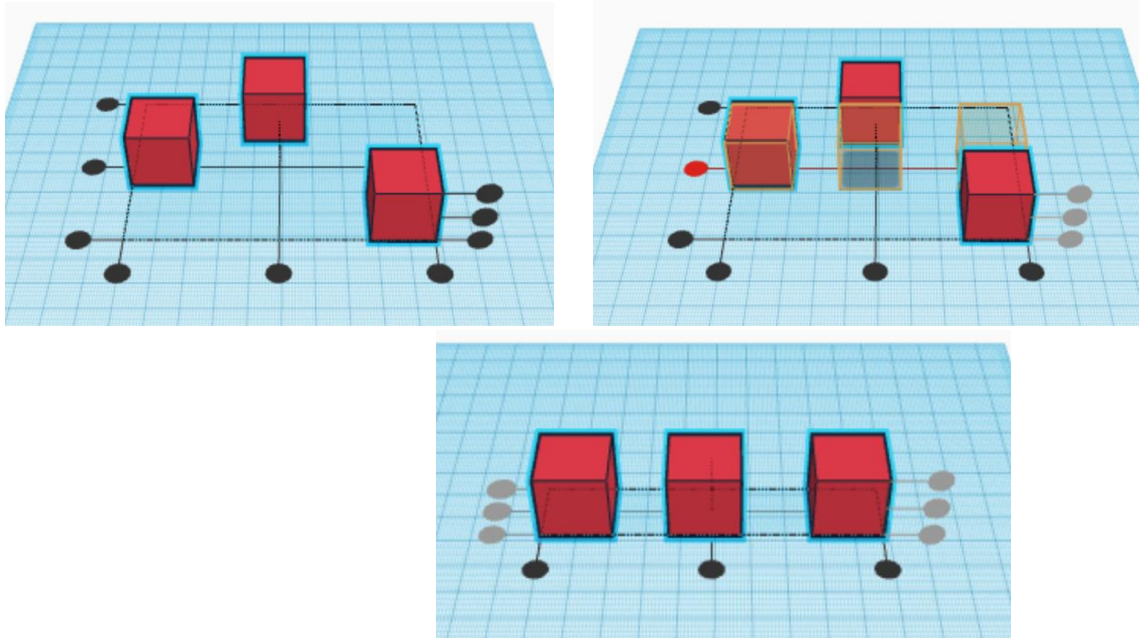
## 7. Mirror IT !

Spiegelen : druk om het symbooltje rechtsboven of druk om M



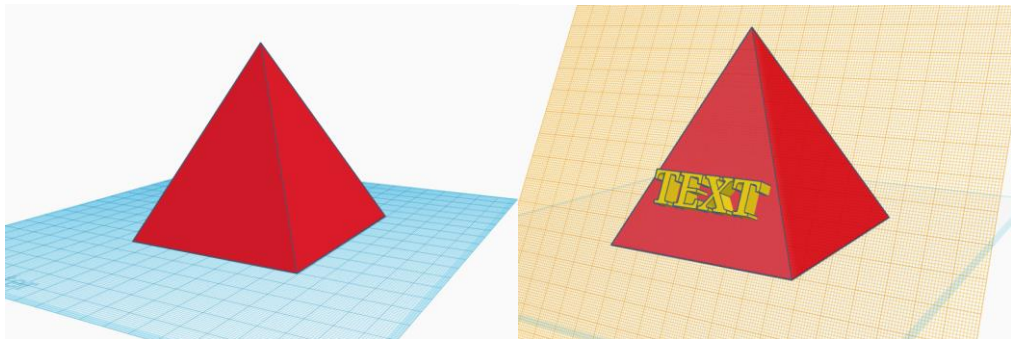
## 8. Aline IT!

- a. Uitlijnen : Selecteer alle kubussen door op shift te drukken en op alle objecten te klikken. Druk op het symbooltje « Uitlijnen » of druk op L. Kies nu één van de zwarte bollen op alles te centreren of op 1 lijn te zetten.



## 9. WORK IT !

- a. Een laatste handige tip: We kunnen het werkveld ook gaan verplaatsen. Momenteel ligt het vlak op de grond, maar wanneer we bijvoorbeeld tekst op de zijkant van een piramide willen plaatsen kunnen we dit makkelijk doen door het werkveld te verplaatsen naar 1 van de zijden.



## 10. Shortcut keys

- a. D: Drop
- b. G: Group
- c. L: Align

Nu heb je de basics van Tinkercad onder de knie!

Je kan nu beginnen aan een opdracht!